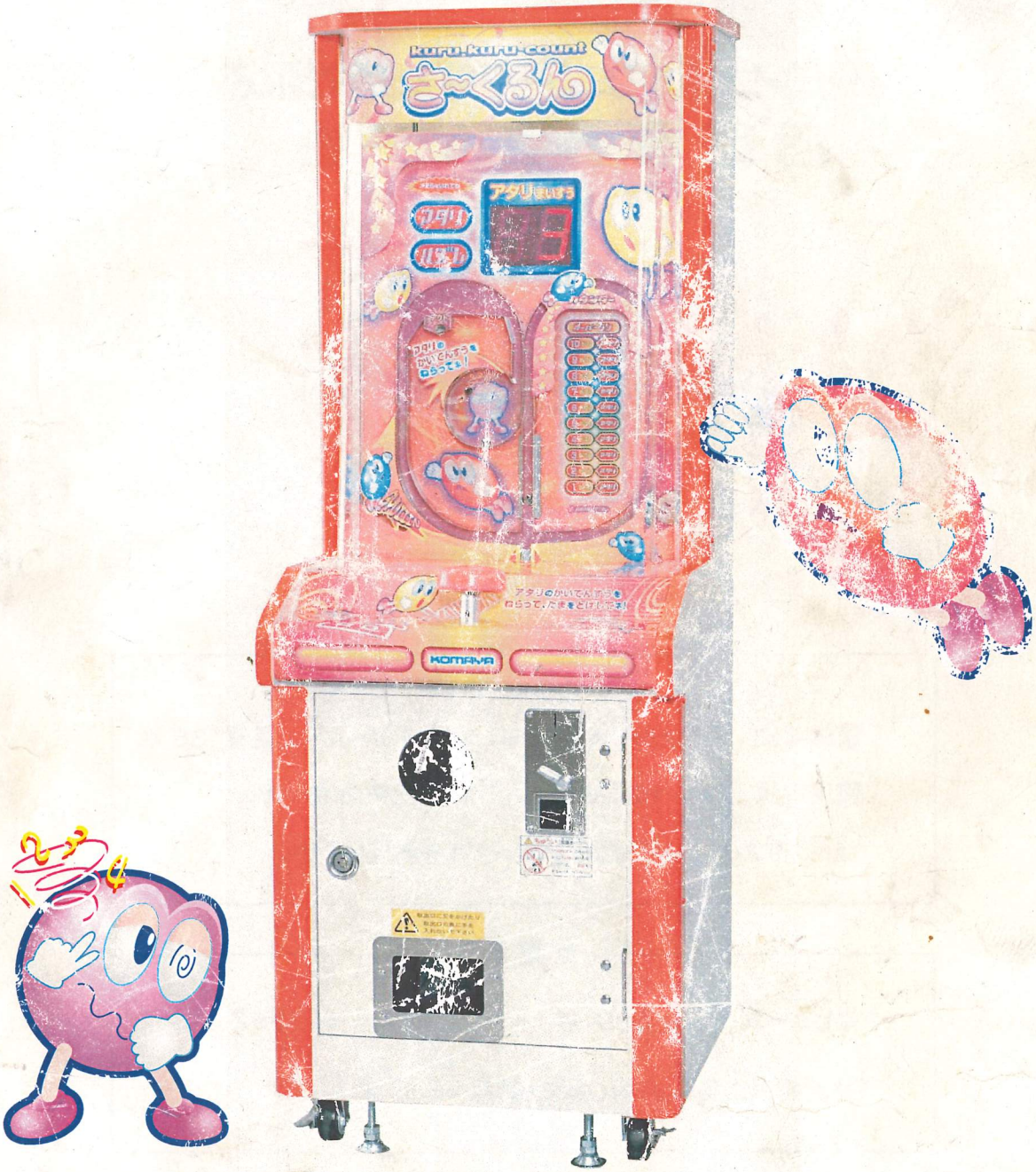
KOMAYA

# 取り扱い説明書

kuru.kuru-count

# さ～くるん




株式会社こまや

〒658-0025 神戸市東灘区魚崎南町6丁目10-4号
Tel 078-412-2121 Fax 078-412-3851

## パチンコ球がユニークな軌道で飛ぶ
# 回転合わせゲーム

## 指定された数だけ上手く回転させます

※ 詳しい遊び方は、P、3 をご覧ください

### 仕　様

筐体寸法　H 1.220 × W 435 × D 450 mm　重量 35 kg

使用電源　AC 100 V　　消費電力 20 W

使用メダル　25 セント標準メダルをお使い下さい

### 付属品

予備ヒューズ（１Ａガラス管）× １　施錠キー N 7552 × 2

天井開閉用工具　六角レンチ（対角 4mm）× １

## ◆はじめに◆

このたびは、本製品をお買い求めいただきまして、誠にありがとうございます。

本書では、設置・運営・保守・点検・移動など、本製品を安全に利用していただくための方法が説明されています。本製品の所有者・運営者の方を対象に記載してあります。
本製品の設置・運営・保守・点検・移動については、本書を熟読・理解された方が行ってください。本書は日常運営時等、必要な際にすぐ見られるよう大切に保管してください。また本製品を移設・転売する際には、必ず本書を添付してください。

＊本書を紛失された場合、下記の連絡先にご連絡ください。

KOMAYA

製造・販売元

株式会社　こまや　サービス部

〒658-0025 神戸市東灘区魚崎南町 6－10－4

ＴＥＬ　078-412-2121（代）
ＦＡＸ　078-412-3851

## ◆ 安全上の注意 ◆

ご使用の前に、この「安全上の注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。
ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容を記載していますので、必ず守ってください。ここでは、取扱いを誤った場合などの危険の程度を、次の３つのレベルに分類しています。

**危険**

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定される内容です。

**警告**

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容です。

**注意**

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が軽傷を負ったり、物的損害の発生が想定される内容です。

# ◆ 設置について ◆

## ⚠ 警告（けいこく）

●アース線の装備している機種は、アース線を必ず取り付けてください。
※アース線を取り付けないと漏電のとき感電する恐れがあります。

●本機は屋内用機械です。屋外や以下の場所には絶対に設置しないで下さい。故障・事故の原因となります
- 雨漏りのするところ
- 湿気の多いところ
- 空調機器の近く等の温度差の激しいところ
- ほこりの多い場所
- 直射日光の当たる場所
- 危険物の近く
- 斜面及び不安定な床面
- 消防設備の近く
- 振動の激しい場所

●本機を設置の際は、必ず本機の要求する耐荷重を満足する床面等に設置してください。守らない場合、ケガや事故の原因になります。

●筐体を設置の際は、必ずキャスターをロックしてください。またはアジャスターで本機を固定してください。固定しない場合、ケガ・事故の原因となります。

●本機の周辺には、次の様なものを置かないでください。水がこぼれたり、落下したりして、感電事故や故障の原因となります。
- 花瓶、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水の入った容器

●本製品の通風孔の近くに物を置いたり、壁などでふさがないで下さい。装置内部が高温となり火災、故障の原因となります。

●電源仕様に合った屋内配線をご使用ください。火災・感電事故の原因となります。

●タコ足配線は、絶対にしないでください。火災・感電事故の原因となります。

●電源コードを傷つけたり、加工したり、重いものをのせたり、また熱器具に近づけないで下さい。コードが破損し、火災・感電事故の原因となります。

## ⚠ 注意（ちゅうい）

●電源コードは、人が踏んだり蹴ったりするような通路には出さないでください。電源コードに引っかかって転倒し、ケガをする恐れがあります。

## ◆ 移動・運搬について ◆

### 警告（けいこく）

- 移動する前に、電源プラグを抜いて下さい。事故や故障を防ぐため必要です。
- 移動時に電源コード、アース線を傷つけないでくだい。事故や故障の原因となります。

### 注意（ちゅうい）

- アジャスターを上げて移動してください。事故やケガを防ぐため必要です。
- 指定以外の箇所には絶対に触れないで下さい。事故やケガの原因となります。
- 段差がある場所では底部か手掛け部を支持して移動するようにしてください。
  事故やケガを防ぐため必要です。

## ◆ 保守について ◆

### 警告（けいこく）

- 保守をする際には必ず本体の電源を切ってから行ってください。電源を切らない場合、感電事故の原因となります。
- 消耗品は、規格以外のものは絶対に使用しないでください。火災・故障の原因となります。
- 分解、改造、変造はしないでください。火災・感電の原因となります。
- 定期的に内部を点検し、異物を取り除いてください。火災・感電の原因となります。

# ◆ 運営・運行者について ◆

## 警告（けいこく）

- 絶対に分解、改造しないでください。火災・感電事故の原因となります。
- 機械に使用する部品、景品は当社指定のもの以外を使用しないでください。事故・故障の原因となります。
- 本機は日本国内でのみご使用ください。海外で使用されますと事故・故障の原因となります。
- 機械に貼付されている警告ラベルは、十分読めるように場所、照明、汚れなどに注意してください。また他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。
- 警告ラベルが著しく汚れたり、破損した場合は、新しい警告ラベルと貼り替えてください。（交換用シールについては購入先もしくは弊社まで）
- 濡れた手で差込みプラグの抜き差しはしないでください。感電事故の原因となります。
- 電源コードを傷つけたり、加工したり、無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったり、たばねたり、挟み込んだり、加熱したりしないでください。コードが破損して、火災・感電・漏電の原因となります。
- 電源コードが傷んだら（芯線の露出、断線など）、購入先もしくは弊社に交換をご依頼ください。そのまま使用すると火災・感電・漏電の原因となります。
- 機械のイニシャライズ動作時は、プレイヤー及び周囲の人に危険がないか確認してください。事故やケガを防ぐ為に必要です。
- 機械の運転中は、周囲の人の安全を常に監視できるようにしてください。事故やケガを防ぐ為に必要です。
- 運行者は、プレイヤーの安全を常に確認してください。事故やケガを防ぐ為に必要です。

## 注意（ちゅうい）

- 本製品を移動、転売する場合には、必ず本書を添付してください。
- 製品の上に物や飲み物を乗せないでください。物の落下による機械の破損や事故につながります。

# 目次

◎ ◆はじめに◆ ---------- 巻頭

## 設置時、及び日常のご注意事項

◎ この機械は水平に設置して下さい。 ---------- P2
◎ この機械の遊戯用メダルは25￠を使用して下さい ----- P2
◎ たこ足配線は絶対にしないで下さい ---------- P2
◎ 蛍光灯ラインは100Vです ---------- P2
◎ 蛍光灯が切れたらすぐに交換して下さい ---------- P2
◎ ヒューズは指定値の物を御使用下さい ---------- P2

## 遊び方とゲーム設定について

◎ 遊び方 ---------- P3
◎ 配当設定について ---------- P4
◎ 設定切替と音量調節について ---------- P5
◎ パチンコ球の飛び調整について ---------- P6
◎ 球飛ばしメカの外し方 ---------- P7

## メンテナンス

### 修理・点検時は必ず電源を切って下さい。

◎ ホッパーについてのご注意点 ---------- P8
◎ 電気回路・メカの簡単な故障 ---------- P9
◎ 故障シグナル・テスト状態表示 ---------- P10
◎ テストモード・初期設定動作 ---------- P11
◎ 前面アクリ・盤面アクリの外し方 ---------- P12
◎ 機械前部説明 前ドア部 ---------- P13
◎ ホッパー取り外し方 ---------- P13
◎ 盤面裏側説明写真 ---------- P14
◎ 回転数/アウト 検知センサー ---------- P14
◎ イタズラ防止 感震センサー ---------- P14
◎ 配線図 ---------- 巻末
◎ ホームランビンゴ寸法図 ---------- 別紙

## 設置時のおねがい

◎　機械は水平な場所に設置してください。
◎　安全の為にアジャスターボルトで機械を固定してください。
◎　この機械は２５¢メダルを（標準仕様）使用してください。

## たこ足配線の禁止

◎　たこあし配線は絶対にしないで下さい。

この機械は約３５Wの電力を消費します。
必ずコンセントから繋いで下さい。

◎　ヒューズは必ず指定値のものをお使いください。

指定値より大きい物を入れると基板部品の破損焼失等の恐れが有り危険です。必ず指定値の物を御使用下さい。

## 蛍光灯ラインは１００Ｖです

◎　この機械に使用している蛍光灯の電圧は１００Ｖです。

この機械では蛍光灯ラインのみ高圧（１００Ｖ）です。
蛍光灯を触る時は必ず電源を切って下さい

◎　蛍光灯が切れたらすぐに交換して下さい。機械が暗くなり、電源が入って入ないように見え、売上が落ちます。

ネオボールＺ蛍光灯　＝　（EFD12ED-Z　電球型蛍光灯）

（１２Wワットで６０ワットの明るさタイプ）

厳禁　白熱電球は絶対に使用しないで下さい

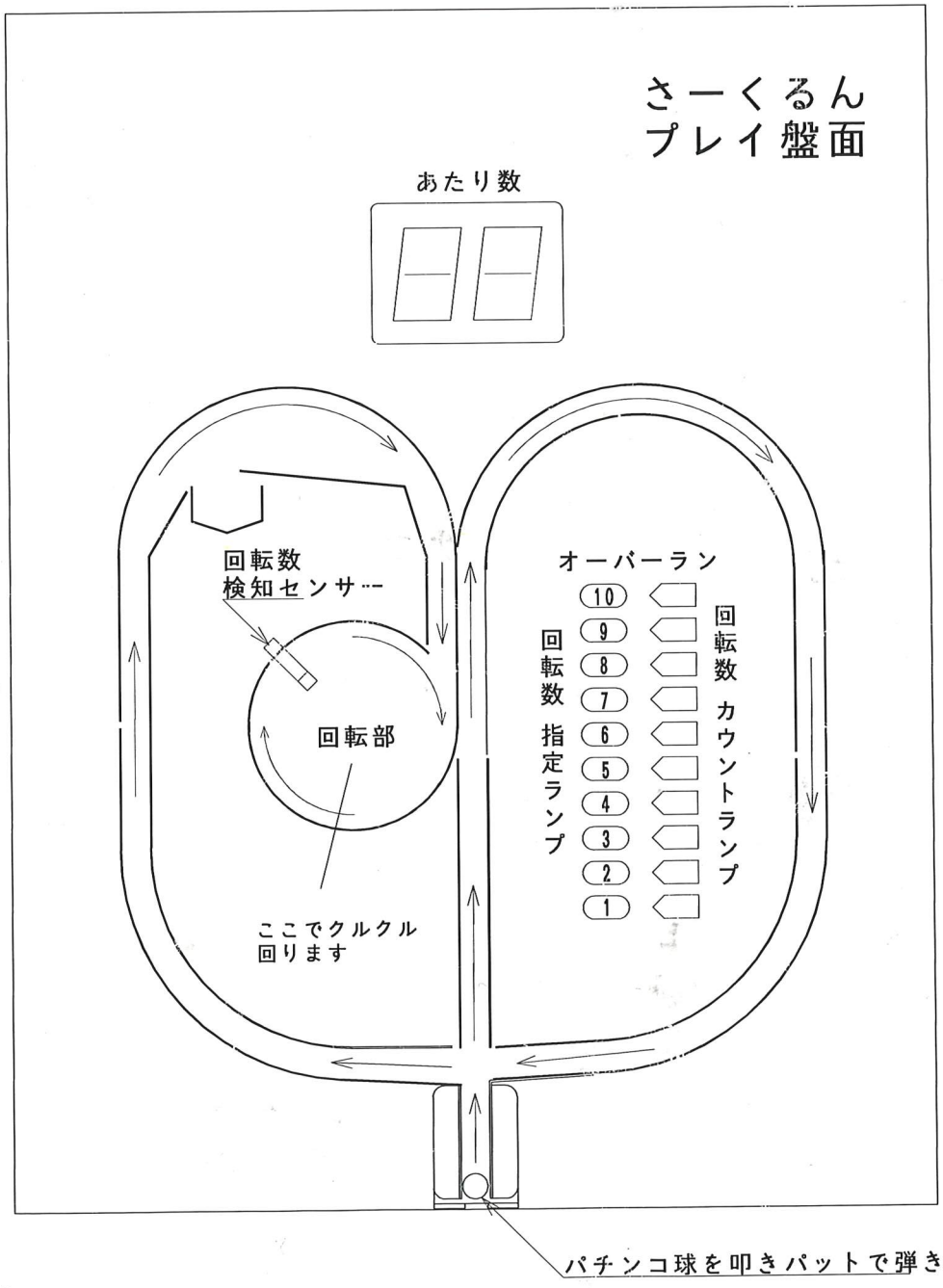
パチンコ球がユニークな軌道で飛ぶ回転合せゲームです。
（パチンコ球は叩きパットで飛ばします）

遊び方

メダルを入れると回転数指定ランプが1～5ヶ所点灯します。
球を弾いてその指定回転数だけ回すと当りです。

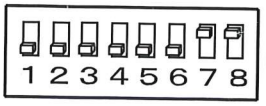
※ 設定配当率により、点灯するランプ数は変わります。
（当て易い⇒多い、もしくは連続。当て難い⇒少ない、もしくは飛び飛び）

※時にはサービスで全部点けることも有ります。



ＤＩＰＳＷ表

## さーくるん　ＤＩＰＳＷ表




［８Ｐ　ＤＩＰＳＷ］

| 配当率 | ＳＷ１ | ＳＷ２ | ＳＷ３ | ＳＷ４ |
|---|---|---|---|---|
| 約　９８％ | × | × | × | × |
| 約　９６％ | ○ | × | × | × |
| 約　９４％ | × | ○ | × | × |
| 約　９２％ | ○ | ○ | × | × |
| 約　９０％ | × | × | ○ | × |
| 約　８８％ | ○ | × | ○ | × |
| 約　８６％ | × | ○ | ○ | × |
| 約　８４％ | ○ | ○ | ○ | × |
| 約　８２％ | × | × | × | ○ |
| 約　８０％ | ○ | × | × | ○ |
| 約　７８％ | × | ○ | × | ○ |
| 約　７６％ | ○ | ○ | × | ○ |
| 約　７４％ | × | × | ○ | ○ |
| 約　７２％ | ○ | × | ○ | ○ |

| チルト動作 | ＳＷ７ | |
|---|---|---|
| なし | × | |
| 有り | ○ | ◎ |

| デモ音声 | ＳＷ８ | |
|---|---|---|
| なし | × | |
| 有り | ○ | ◎ |

ＤＩＰＳＷ５、６、はＯＦＦにして下さい。

○＝ＯＮ　　×＝ＯＦＦ　　◎＝出荷時設定

【注意】ＤＩＰＳＷの設定は必ず電源を切っておこなって下さい。
（電源を切らないと設定は変化しません。）

ＤＩＰ　ＳＷ はメイン基板上にあります。
Ｐ．５　をご覧ください。

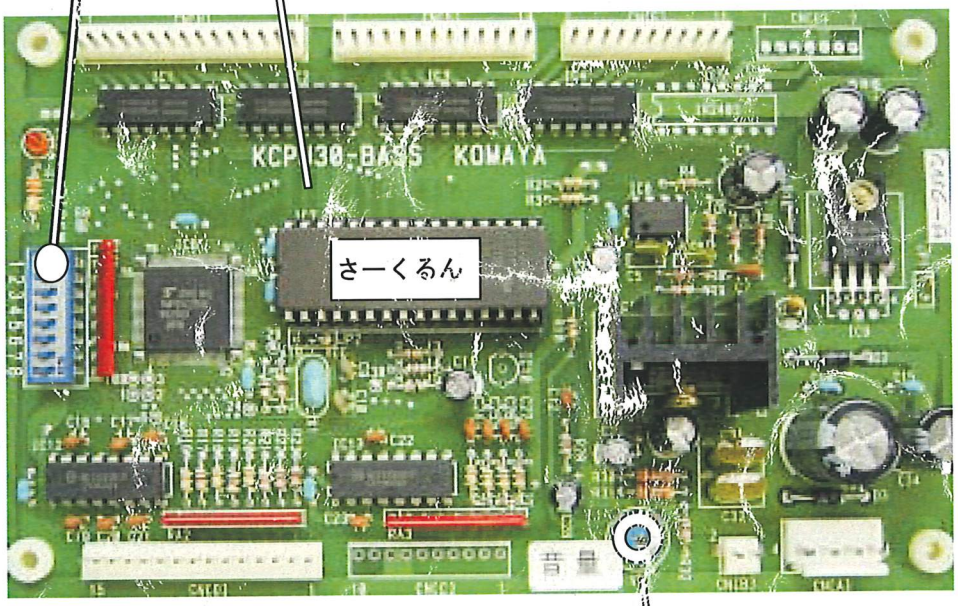
# 設定切替 ＤＩＰ ＳＷ と音量ボリュームについて

電源ボックス

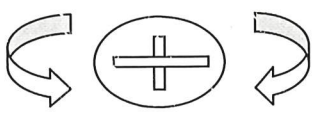
メイン基板

設定切替 ＤＩＰ ＳＷ

テストモード、及び各種設定は
Ｐ．４ をご覧下さい




音量ボリューム



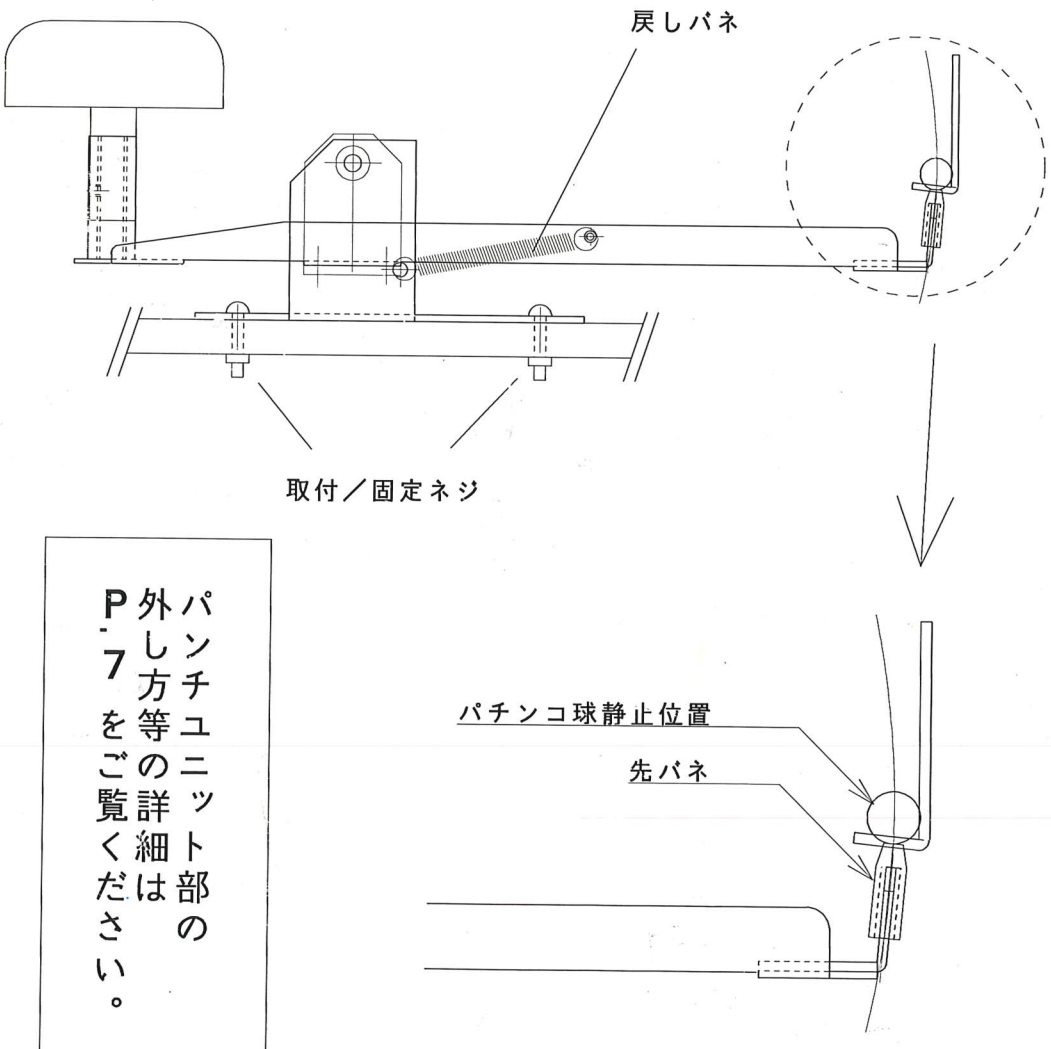
小　　大

# 球飛び調節について

## パンチユニットの合せ方

◎ パチンコ球静止位置でパチンコ球中心と先バネ中心が合う様に合わせてユニットを固定して下さい。

◎ 中心がずれると飛びが悪く音も高くなります。



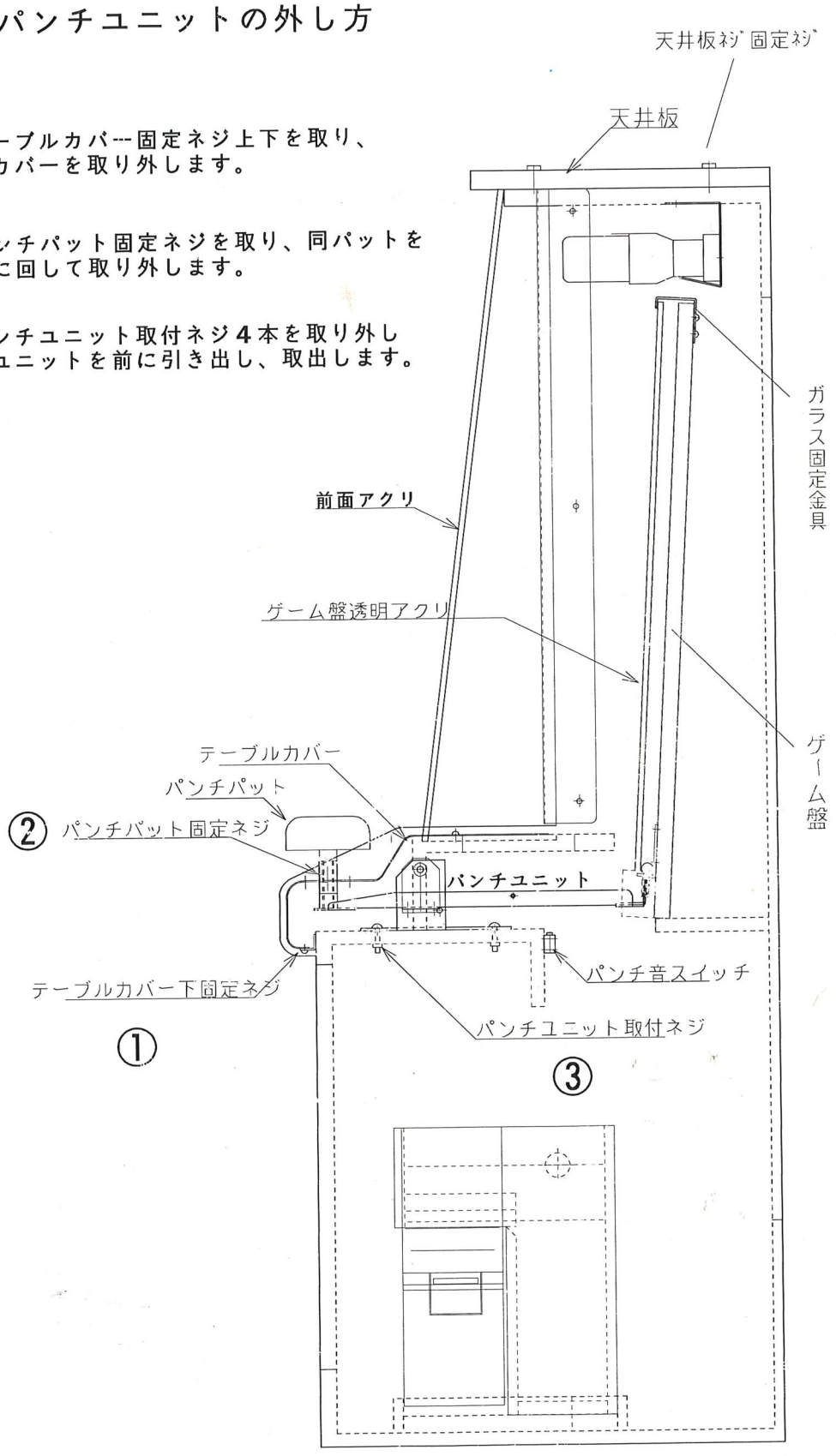

パンチユニット部の外し方等の詳細はP-7をご覧ください。

# パンチユニットの外し方

① テーブルカバー固定ネジ上下を取り、
同カバーを取り外します。

② パンチパット固定ネジを取り、同パットを
左に回して取り外します。

③ パンチユニット取付ネジ4本を取り外し
同ユニットを前に引き出し、取出します。



# 修理・点検時の注意

## 危険！

◎　メカ及びモーター類を触る時は必ず電源を切って下さい。

回転モーターは小さくても強力です。

駆動部に手. 指. 衣服が入らないように注意して下さい。

モーターは小さく見えても非常に強力です。手. 指等が挟まっても停止致しません。大変危険です

## ホッパー内に異物を落とさないようにして下さい。

メダル補充時にサイズ違いや異物をホッパー内に入れないように、

故障の原因になります。

修理/点検時に異物をホッパー内に落とさない様に注意して下さい。

## メダルが出ない故障

此のトラブルの大半がホッパー内への異物の混入か、メダルの噛み込みによるものです、ホッパー内の点検をして下さい。

その他 モーターの不良・コネクターの接触不良等を点検して下さい。

## メダルの払い出し枚数が合わない

| | |
|---|---|
| 全く出ない時は | ホッパー内に異物が混入していないか点検して下さい。 |
| 少なく出る時は | ホッパーの出口と取り出し口に隙間が出来て機体内部に落ちてないか |
| 多く出て止まる時は | ホッパーの出口でセンサー金具のスプリングの外れか基板の故障が考えられます。 |
| 多く出て止まらない時は | ホッパーの出口でセンサー金具のスプリングの外れか基板の故障が考えられます。 |

## メダルホッパーの外し方

ホッパー本体を取り付けている台座ごと取り外します。２本のビスを外し、ジョイントコネクターを抜いてから取り出します。（詳細写真 P.１３）

## 修理と点検をされる時は必ず電源を切って下さい。

### ◎　電気.メカの簡単な故障

下記の表には、正常でない機械の症状とその簡単な対処法をあげています。

| 症　状 | 原　因 | 対　処　法 |
|---|---|---|
| 電源投入しても全然動作しない。蛍光灯も点灯しない。 | 電源プラグが脱落してないか？ | プラグがコンセントから脱落していないかを調べる |
| | プラグの首部が断線してないか？ | 電源を切ってテスターによる導通テストを行って下さい。 |
| | メインヒューズ切れか？ | ヒューズを取り出してテスターで導通検査を行って下さい。見ただけでは解らないことが有ります |
| | 電源基板のヒューズは切れていませんか？ | ヒューズを取り出してテスターで導通検査を行って下さい。 |
| 蛍光灯は点灯しているが動作しない。 | 基板からの入出力線がどこかで外れていないか？断線？ | 捜し出して繋いで下さい。 |
| | 各基板に損傷や発熱部がないか調べる？ | 異常があれば修理するか？<br>販売店か当社まで返送して下さい。 |
| | エラーコードがついている | コード表を見てその箇所を調べて下さい。 |
| 正常な動作をしない。 | 各基板に損傷や発熱部がないか調べる？ | 異常があれば修理するか？<br>販売店か当社まで返送して下さい。 |
| | エラーコードがついている | コード表を見てその箇所を調べて下さい。 |
| 動作中に突然止まってしまう。 | 異常ノイズが周辺にないか？<br><br>基板の不良になっていないか？ | 電源コンセントがたこ足になっていないか？<br>異常があれば修理するか？<br>販売店か当社まで返送して下さい。 |

## さーくるん　故障シグナルの説明

「故障です、故障です、お店の人を呼んで下さい」の音声が出ますと故障状態です。

「メダル切れです、メダル切れです、お店の人を呼んで下さい」の音声が出ますと

メダル切れです。

アタリまいすうＬＥＤに「Ｅ」と「故障シグナル」を交互に表示します。
（音声シグナルは１０回出ます。後は、ＬＥＤのシグナルのみになります。）

| アタリまいすう<br>ＬＥＤ | 故障内容 |
|---|---|
| 1 | サービスＳＷ切れない（入ったまま） |
| 2 | メダル出しＳＷ切れない（入ったまま） |
| 3 | メダルＳＷ切れない（入ったまま） |
| 4 | |
| 5 | アウトセンサー切れない（入ったまま） |
| 6 | カウントセンサー切れない（入ったまま） |
| 7 | |
| 8 | |
| 9 | メダル切れ又は、ホッパーの故障 |

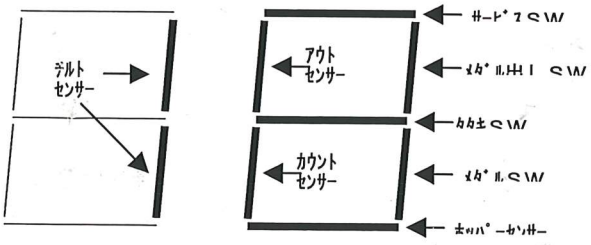
## 復帰の方法

メダル切れの場合．．．．景品出しＳＷを押す事によって。
メダルカウント状態に復帰します。

故障状態の場合．．．．．．電源を入れ直すか、景品出しＳＷを押して下さい。
初期設定動作後、ゲーム状態になります。

## さーくるん　テスト中ＳＷ（センサー）状態表示

アタリまいすうＬＥＤ




＊点灯はＳＷ（センサー）入りです。

## さーくるん　テストモード

（1）　ＬＥＤ、ランプ、テスト　　○＝ＯＮ　×＝ＯＦＦ

| ＤＩＰＳＷ１ | ＳＷ１ | ＳＷ２ | ＳＷ３ | ＳＷ４ | ＳＷ５ | ＳＷ６ | ＳＷ７ | ＳＷ８ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 設定 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | × | × |

＊ 係員ＬＥＤが点滅します。
＊ サービスＳＷ．．．．全てＯＦＦ＞かいてん１～１５＞オーバーラン＞アタリ１～１５＞ハズレ
＞アタリ＞メダルをいれてね＞（くりかえし）
＊ メダル出しＳＷ．．．アタリまいすうＬＥＤ
＊ メダルＳＷ．．．．．．．サウンドのみ。

（2）　センサー、その他のテスト　　○＝ＯＮ　×＝ＯＦＦ

| ＤＩＰＳＷ１ | ＳＷ１ | ＳＷ２ | ＳＷ３ | ＳＷ４ | ＳＷ５ | ＳＷ６ | ＳＷ７ | ＳＷ８ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 設定 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | × |

＊ 係員ＬＥＤが点滅します。
＊ ＳＷ、センサーに対応するＬＥＤ（アタリまいすう）が点灯します。
（「さーくるん　テスト中ＳＷ状態表示」を参考にして下さい。
＊ サービスＳＷ．．．．ＯＦＦ＞メダルＩＮカウンター動作＞メダルＯＵＴカウンター動作
＞メダルストッパー動作＞（くりかえし）
＊ メダル出しＳＷ．．．ホッパー動作。
＊ メダルＳＷ．．．．．．．サウンドのみ。
＊ タタキＳＷ．．．．．．．ボールストップソレノイドＯＮ。
＊ カウントｾﾝｻｰ．．．．．サウンド。ＬＥＤカウントアップ。
＊ アウトｾﾝｻｰ．．．．．．．サウンド。カウントストップ。

（3）　当るモード　　○＝ＯＮ　×＝ＯＦＦ

| ＤＩＰＳＷ１ | ＳＷ１ | ＳＷ２ | ＳＷ３ | ＳＷ４ | ＳＷ５ | ＳＷ６ | ＳＷ７ | ＳＷ８ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 設定 | ○ | ○ | ○ | ○ | × | × | × | × |

＊ 上記の設定をした後、サービスＳＷを押したままの状態で電源を入れます。
あたりＬＥＤが多く点灯し当り易くなります。

## さーくるん　初期設定動作

１」電源ＯＮ。
２」サービスＳＷ、メダル出しＳＷ、メダルＳＷ、カウントセンサー、アウトセンサー
の確認をおこないます。
（「さーくるん　テスト中ＳＷ状態表示」を参考にして下さい。）

異常が無ければ、コインストッパーを動作させメダル待ち状態になります。
もし、異常がありましたらゴールオッズＬＥＤに故障シグナルを表示し、故障状態になります。
（「さーくるん 故障シグナル」を参考にして下さい。）

## 前面アクリの外し方

① 天井板ﾞ固定ネジﾞを取り天井板を取ります。（付属の六角レンチ使用）

② 左右のアクリ押え赤色カバー固定ネジをゆるめます。
（ネジは外しません。5㎜位ゆるめて下さい。）

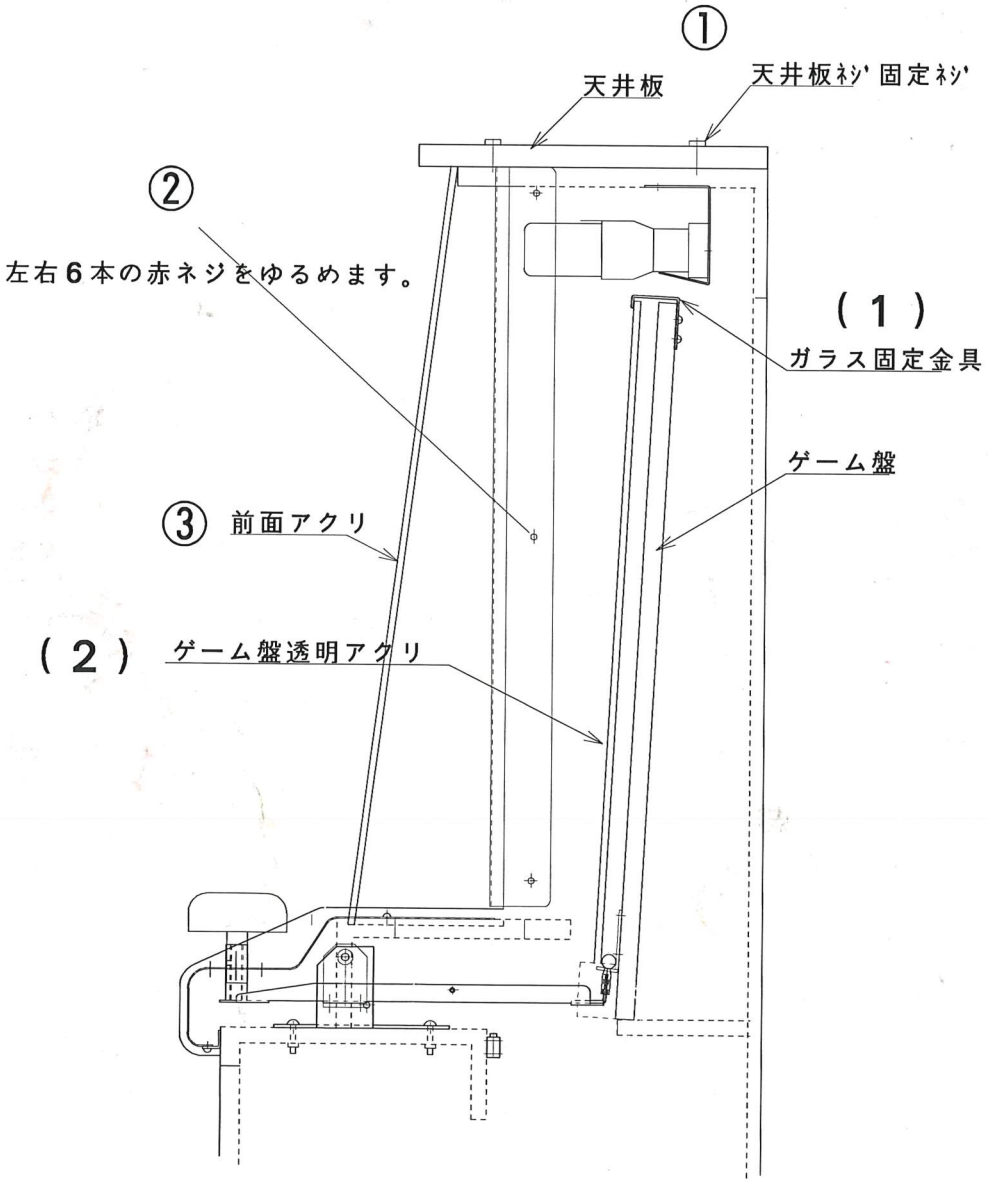
③ アクリを上に持上げながら外します。

## ゲーム盤透明アクリの外し方

前面アクリを取り外した後に

（1）後方よりガラス固定金具を取り外します。

（2）ゲーム盤透明アクリを前に倒しながら上に取出します。



# 前部写真説明

メダル出しSW

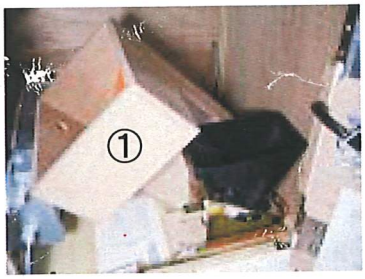
※ ゲーム時以外(待機状態)の時に押すとメダルが出ま

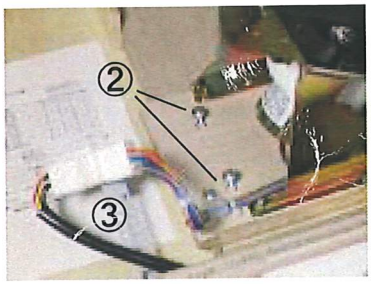
サービスSW

OUT メーター

IN メーター

# ホッパーの取り出し方



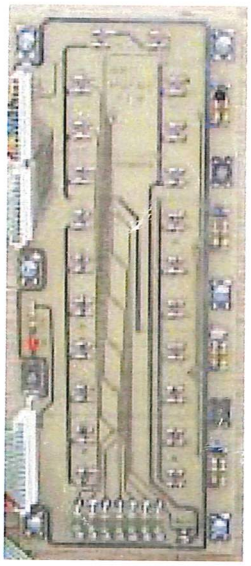

①オーバーフローBOXを取り出します

②固定ネジを外します

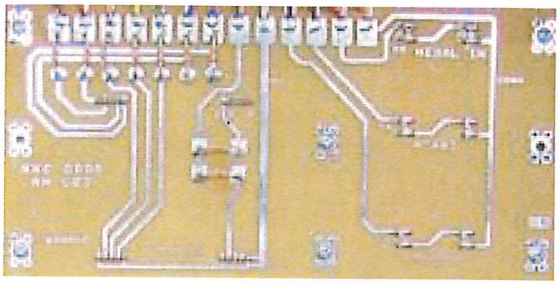
③コネクターを抜き、台座ごと取り出します

ヘッドカバーの脱着

回転指定/回転数
表示ＬＥＤ基板

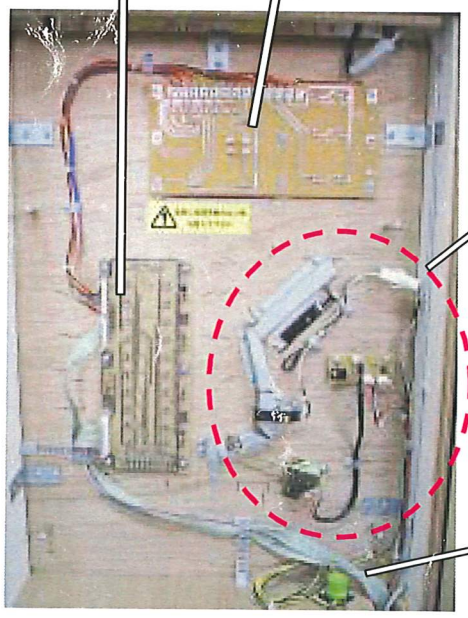


オッズ/あたり/はずれ 表示ＬＥＤ基板



回転数 検知センサー

アウト球
検知センサー



アウト球
ストップソレノイド

ソレノイド基板

イタズラ防止 感震センサー

プレイ盤面
うら側

筐体をゆすると、ＴＩＬＴになり
その回のゲームは無効になります。